

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Южно-Уральский государственный колледж»

УТВЕРЖДАЮ:

Зам. директора по учебной работе

_____/Т. С. Занова /

«27» июня 2022 г.

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО МОДУЛЯ**

ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений

по специальности среднего

профессионального образования

09.02.07 Информационные системы и программирование

Квалификация: разработчик веб и мультимедийных приложений

2022 г.

Рабочая программа учебной практики разработана на основе примерной программы по специальности СПО 09.02.07 Информационные системы и программирование укрупнённой группы специальностей 09.00.00 Информатика и вычислительная техника

Рекомендована экспертной организацией: Общество с ограниченной ответственностью «Мой регион». Зарегистрировано в государственном реестре примерных основных образовательных программ под номером: 09.02.07-170511 от 11.05.2017 г.

Организация-разработчик рабочей программы: Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение «Южно-Уральский государственный колледж».

Разработчики:

Фостаковская Екатерина Викторовна, преподаватель

Иванов Евгений Олегович, преподаватель

Рассмотрена и одобрена на заседании ПЦК «Информационных технологий»
Протокол № 10 от «16» мая 2022 г.

Содержание

Паспорт программы учебной практики	4
Результаты освоения программы учебной практики	6
Тематический план и содержание учебной практики	8
Условия реализации программы учебной практики	9
Контроль и оценка результатов освоения учебной практики	10

1 ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

1.1 Область применения программы:

Рабочая программа учебной практики является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование» в части освоения квалификации *Разработчик веб и мультимедийных приложений* и основных видов профессиональной деятельности (ВПД): *Разработка дизайна веб-приложений*.

1.2 Цели и задачи учебной практики:

Формирование у обучающихся первоначальных практических профессиональных умений в рамках профессионального модуля ПМ.08. Разработка дизайна веб-приложений по основному виду профессиональной деятельности, обучение основным приемам, операциям и способам выполнения процессов, характерных для соответствующей профессии и необходимых для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по избранной профессии.

Количество часов на освоение рабочей программы учебной практики в рамках освоения профессионального модуля 108 часа.

1.3 Требования к результатам освоения учебной практики

В ходе освоения программы учебной практики студент должен:

иметь практический опыт:

- В разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика;
- создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений;
- разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов

уметь:

- создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;
- выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;
- создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;
- разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов

знать:

- нормы и правила выбора стилистических решений;
- современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет);
- государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений

Итоговая аттестация проводится в форме комплексного дифференцированного зачёта.

2. РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Результатом освоения рабочей программы учебной практики является сформированность у обучающихся первоначальных практических профессиональных умений в рамках модулей ППССЗ СПО по основным видам профессиональной деятельности (ВПД) Разработка дизайна веб-приложений и соответствующих профессиональных компетенций

Код	Наименование результата освоения практики
ПК 8.1.	Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.
ПК 8.2.	Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.
ПК 8.3.	Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.

ОК 1	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
ОК 2	Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения профессиональной деятельности
ОК 3	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях
ОК 4	Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде
ОК 5	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
ОК 6	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения.
ОК 7	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата,

	принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях
ОК 8	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
ОК 9	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках

3. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Наименование профессионального модуля, тем	Содержание учебного материала (дидактические единицы)	Объем часов	Уровень освоения
МДК. 08.01 <i>Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 1. Выбор дизайнерского решения	Анализ целевого рынка для создаваемого веб-приложения	6	3
	Выбор дизайнерского решения для создаваемого веб-приложения	6	
МДК. 08.01 <i>Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 2. Создание изображений для веб-приложений	Создание и оптимизация изображений для веб-приложений	6	3
	Использование изображений для веб-приложений	6	
МДК. 08.01 <i>Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 3. Проектирование дизайна сайта	Проектирование дизайна сайта с применением промежуточных эскизов	6	3
	Проектирование дизайна сайта с применением требований к эргономике в технической эстетике	6	
МДК. 08.01 <i>Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 4.	Подготовка графической информации, графических элементов.	6	3

Подготовка графической информации.			
	Выбор цветового решения	6	
<i>МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 5. Создание стилового оформления сайта	Выбор стилового оформления сайта	6	3
	Создание стилового оформления сайта с помощью каскадных таблиц стилей	6	
<i>МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 6. Компоновка страниц сайта	Разработка схемы навигации сайта	6	3
	Компоновка страниц сайта	6	
<i>МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 7. Формы и элементы пользовательского интерфейса	Разработка формы пользовательского интерфейса	6	
	Разработка элементов пользовательского интерфейса	6	3
<i>МДК. 08.01 Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 8. Создание динамических элементов.	Создание динамических элементов.	6	

	Реализация сценариев на Java Script	6	3
<i>МДК. 08.01</i> <i>Проектирование и разработка интерфейсов пользователя</i> Тема 9. Интерфейса пользователя.	Проектирование интерфейса пользователя	6	3
	Разработка интерфейса пользователя	6	
ИТОГО		108	

4 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

4.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация рабочей программы учебной практики предполагает наличие Лаборатории Программного обеспечения и сопровождения компьютерных систем.

Оснащение:

- компьютеры;
- проектор;
- программное обеспечение общего и профессионального назначения;
- комплект учебно-методической документации.

4.2 Общие требования к организации образовательного процесса

Учебная практика проводится мастерами производственного обучения и/или преподавателями профессионального цикла концентрированно по окончании изучения междисциплинарных циклов данного профессионального модуля.

4.3 Кадровое обеспечение образовательного процесса

Мастера производственного обучения и/или преподаватели, осуществляющие руководство учебной практикой обучающихся, должны иметь квалификационный разряд по специальности на 1-2 разряда выше, чем предусматривает ФГОС, высшее или среднее профессиональное образование по профилю профессии, проходить обязательную стажировку в профильных организациях не реже 1-го раза в 3 года.

5 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ПРАКТИКИ

Контроль и оценка результатов освоения учебной практики осуществляется руководителем практики в процессе проведения учебных занятий, самостоятельного выполнения обучающимися заданий, выполнения практических проверочных работ. В результате освоения учебной практики в рамках профессиональных модулей обучающиеся проходят промежуточную аттестацию в форме дифференцированного зачета.

Результаты обучения (освоенные умения в рамках ВПД)	Формы и методы контроля и оценки результатов обучения
Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений;	<ul style="list-style-type: none"> – экспертная проверка выполненных работ по оптимизировать изображения для веб-приложений; – экспертная оценка по созданию изображения для веб-приложений;;
Выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение;	<ul style="list-style-type: none"> – экспертная проверка анализа целевого рынка; – экспертная проверка выполненных работ по выбору дизайнерского решения для создаваемого веб-приложения;
Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике;	<ul style="list-style-type: none"> – экспертная оценка по выбору цветового решения; – экспертная оценка проектирования дизайна сайта с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике в технической эстетике; – экспертная оценка способов подготовки графической информации, графических элементов.
Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов	<ul style="list-style-type: none"> – экспертная оценка по компоновке страниц сайта; – экспертная оценка по разработке формы и элементов пользовательского интерфейса; – экспертная проверка выполненных работ по созданию динамических элементов;

	– экспертная оценка уровня владения проектированием и разработкой интерфейса пользователя
--	---